Schockerturnier des FC Borussia Buir 1919 e.V.

am Samstag, den 05. April 2025 ab 18:30Uhr im Vereinsheim am Blatzheimer Weg.

Turniersystem

Der Ablauf

- geschockt wird in mehreren **Tischrunden**, wobei eine feste Anzahl an **Spielrunden** absolviert wird.
- vor jeder Tischrunde werden die Tische neu zugelost.
- an einer Tischrunde nehmen im Normalfall **4 Schocker** teil (bei 3 Schockern wird eine Spielrunde mehr ausgetragen)
- alle Ergebnisse der Tischrunden werden addiert und bilden am Ende die Gesamtpunktzahl für jeden Schocker
- Turniersieger ist am Ende der Schocker, der die meisten Punkten sein Eigen nennt. Ein Stechen über eine Schockrunde gibt es bei Punktgleichstand auf den ersten beiden Plätzen. Ansonsten entscheidet die Anzahl der mehr geworfenen Schock Aus.
- In den ersten beiden Tischrunden werden 5. Spielrunden des Wertungszettels gespielt und die besten 20 Spieler des Turniers ermittelt!! Ab der 3. Tischrunde werden von diesen 20 besten Spielern nur noch max. 4. Spielrunden des Wertungszettels gespielt und die besten 12 Spieler für das Halbfinale ermittelt. In der Halbfinalrunde werden in 3 Ausscheidungsrunden die besten 4 Spieler ermittelt, die die Finalrunde spielen. Die Finalrunde wird in max. 4 Spielrunden entschieden. Der Veranstalter kann herbei im Laufe des Turniers aus zeitlichen/organisatorischen Gründen abweichen. Die Anzahl der Spielrunden wird vor Beginn der jeweiligen Ausscheidungsrunde festgelegt.

Punktewertung

- Punkte bekommt ein Schocker dafür, wie schnell er aus einer Hälfte ausscheidet
- am besten ist der Schocker, der zuerst raus ist und nicht mehr mitschocken muss, ihm folgt der Nächste usw.
- die Verteilung der Punkte ergibt sich wie folgt:

	3er Tisch	**4er Tisch**
als 1. raus	+ 3 Punkte	+ 3 Punkte
als 2. raus	+ 1 Punkt	+ 2 Punkte
als 3. raus	0 Punkte (Hälfte verloren)	+ 1 Punkt
als 4. raus	gibt's nicht	0 Punkte (Hälfte verloren)

- wer die **Hälfte** verliert, bekommt keinen Punkt
- es wird ein normales Finale gespielt; wer die **Runde** verliert

- Wer das **Finale verliert** bekommt einen **Minuspunkt**
- einen **Minuspunkt** bekommt auch, wer einen "Rackiwalli/Blattschuss" macht (2x Hälfte = Runde verloren)

Wertung Reihenfolge:

1. Wert des Wurfs → z.B. General/Jenny 333 (Wert: 3 Deckel) ist höher bewertet als Straße 456 (Wert: 2 Deckel),
2. Höhe der Augenzahlen → z.B. General/Jenny 333 ist höher bewertet als General/Jenny 222,
3. Anzahl der Würfe → z.B. General/Jenny 333 im zweiten Wurf gewürfelt ist höher bewertet als General/Jenny 333 im dritten Wurf gewürfelt,
4. Reihenfolge der Spieler → z.B. Jenny 333 vom zweiten Spieler gewürfelt ist höher bewertet als General/Jenny 333 vom dritten Spieler gewürfelt.

Schock AUS Wertung

- **alle** Schock AUS (egal ob aus einem Wurf oder zusammengewürfelt) zählen für die Wertung Schock AUS-König
- König ist der Schocker mit den meisten Schock AUS des Abends
- bei Gleichstand entscheidet ein Stechen über eine Schockrunde

In manchen Punkten unterscheiden sich die Regeln zu anderen Schockturnieren oder Spielweisen. Unsere Regeln könnt ihr hier lesen & lernen. Diese sind verbindlich!

- Es gilt "Mit ist Shit"! Aber ein Wurf aus der Hand gewinnt immer, auch wenn er nachgelegt wird.
- **Straßen** und **Generäle/Jenny** können in mehreren Würfen geworfen/gebaut werden.
- **Straßen** bringen 2 Punkte; **Generäle/Jenny** bringen 3 Punkte
- Ein **Schock Aus beendet** immer die **Hälfte/**das **Finale**. Verlierer ist der, der den niedrigsten Wurf der Runde hat. Dies gilt auch, wenn Hölzer/Bierdeckel verteilt wurden.
- **Schock doof** schlägt **General/Jenny** und bringt zwei Deckel.
- Bei Beginn einer neuen Turnierrunde oder falls der Spieler ausgeschieden ist, der die nächste Runde beginnen würde, wird die erste Wurfrunde in einem Wurf entschieden. Das niedrigste Ergebnis kassiert die entsprechenden Hölzer/Bierdeckel.
- Bei **zwei 6ern** aus einem Wurf darf eine 6 zu einer 1 umgedreht werden, sofern der Spieler noch weiterwürfeln kann. Analog dazu dürfen bei drei 6ern aus einem Wurf zwei 6er zu zwei 1ern umgedreht werden.
- **Einkaufen** ist möglich, d.h. sind die Deckel aus der Mitte bereits verteilt und der bereits ausgeschiedene Spieler würfelt mit, nimmt man am aktuellen Durchgang teil. Somit kann man den aktuellen Wurf verlieren und wieder Deckel bekommen.
- Zu Beginn der ersten Runde wird „**geladen**“: Alle Spieler würfeln nur einmal, der Spieler mit dem tiefsten Wurf erhält die Deckel entsprechend der o.g. Wertungen und Regeln. Der Verlierer des Ladens beginnt die nächste Wurfrunde.

Wann wird ein Wurf wiederholt?

Ein Wurf zählt nicht, sondern wird wiederholt, wenn:

- ein Spieler ein Türmchen baut
- dem aktuellen Spieler beim Würfeln ein oder mehrere Würfel vom Tisch fallen
- wenn vorgewürfelt wird
- der Schiedsrichter/die Turnierleitung es sagen

Teilnahmebedingungen

Lest euch die Teilnahmebedienungen bitte genau durch. Ihr akzeptiert diese mit Anmeldung beim Turnier!

- Das **Mindestalter** für eine Teilnahme beim FC Borussia Buir 1919 e.V. Schockturnier beträgt **18 Jahre**.
- Die **Startgebühr** beträgt **10EUR** pro teilnehmenden Schocker.
- Ihr akzeptiert die Spielregeln und den geplanten Ablauf des Veranstalters.
- Der Veranstalter behält es sich jeder Zeit vor, Teilnehmer auszuschließen, die zu stark alkoholisiert sind oder den Spielablauf über Gebühr verzögern.
- Der Veranstalter behält es sich vor, die Regeln für das Turnier kurzfristig den Gegebenheiten anzupassen (auf scharf spielen-d.h. ohne Hälften).

Wertungssystem

Welche Wertungen gibt es?

Natürlich gibt es Preise für den Sieger und die weiteren Platzierungen. Es sollte aber jedem klar sein, dass der Spaß und das gemütliche Beisammensein an erster Stelle stehen!

Einzelwertung Der Erste, trägt den Namen Buirer Schockerkönig (und das völlig zurecht), und die Plätze 1-3 werden prämiert. Der 4 Platz erhält eventuell einen Trostpreis!

Schock AUS-König Der Schock AUS König errechnet sich durch die Anzahl im Turnier geworfenen Schock AUS. Dabei ist der Luftschock/Schock-Hand dem herausgelegten Schock AUS gleichgestellt.

Preise:

10% des Startgeldes werden als Administrationsgebühr zur Finanzierung der Turnierauslagen verwendet. Aus den verbliebenen 90% des Startgeldes werden die Preise wie folgt verteilt:

Preise:

- 1. Sieger = 50% vom verbliebenen Startgeld
- 2. Sieger = 25% vom verbliebenen Startgeld
- 3. Sieger = 15% vom verbliebenen Startgeld
- Schock Aus-König 10% vom verbliebenen Startgeld

Runde _____	Spieler 1				Spieler 2				Spieler 3				Spieler 4			
Tisch _____																
Name																
Startnummer																
1. Spielrunde	Punkte			V	SA	Punkte			V	SA	Punkte			V	SA	Punkte			V	SA
1. Hälfte	+3	+2	+1			+3	+2	+1			+3	+2	+1			+3	+2	+1		
2. Hälfte	+3	+2	+1			+3	+2	+1			+3	+2	+1			+3	+2	+1		
Finale				-1					-1					-1					-1	
2. Spielrunde	Punkte			V	SA	Punkte			V	SA	Punkte			V	SA	Punkte			V	SA
1. Hälfte	+3	+2	+1			+3	+2	+1			+3	+2	+1			+3	+2	+1		
2. Hälfte	+3	+2	+1			+3	+2	+1			+3	+2	+1			+3	+2	+1		
Finale				-1					-1					-1					-1	
3. Spielrunde	Punkte			V	SA	Punkte			V	SA	Punkte			V	SA	Punkte			V	SA
1. Hälfte	+3	+2	+1			+3	+2	+1			+3	+2	+1			+3	+2	+1		
2. Hälfte	+3	+2	+1			+3	+2	+1			+3	+2	+1			+3	+2	+1		
Finale				-1					-1					-1					-1	
4. Spielrunde	Punkte			V	SA	Punkte			V	SA	Punkte			V	SA	Punkte			V	SA
1. Hälfte	+3	+2	+1			+3	+2	+1			+3	+2	+1			+3	+2	+1		
2. Hälfte	+3	+2	+1			+3	+2	+1			+3	+2	+1			+3	+2	+1		
Finale				-1					-1					-1					-1	
5. Spielrunde	Punkte			V	SA	Punkte			V	SA	Punkte			V	SA	Punkte			V	SA
1. Hälfte	+3	+2	+1			+3	+2	+1			+3	+2	+1			+3	+2	+1		
2. Hälfte	+3	+2	+1			+3	+2	+1			+3	+2	+1			+3	+2	+1		
Finale				-1					-1					-1					-1	
6. Spielrunde	Punkte			V	SA	Punkte			V	SA	Punkte			V	SA	Punkte			V	SA
1. Hälfte	+3	+2	+1			+3	+2	+1			+3	+2	+1			+3	+2	+1		
2. Hälfte	+3	+2	+1			+3	+2	+1			+3	+2	+1			+3	+2	+1		
Finale				-1					-1					-1					-1	
Ergebnis	Punkte			V	SA	Punkte			V	SA	Punkte			V	SA	Punkte			V	SA
Gesamt-Punkte																				

Bitte passende Felder ankreuzen:

Punkteverteilung pro Hälfte:

1. Ausscheider = 3 Punkte
2. Ausscheider = 2 Punkte
3. Ausscheider = 1 Punkt
4. Ausscheider = 0 Punkte (**Hälfte verloren**)

Verlierer Finale = **-1 Punkt**

SA = Schock-Aus